

TEMA 01: Diseño de prototipos tecnológicos e informáticos actuales y futuros

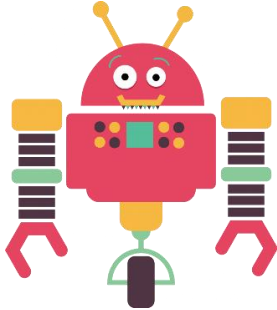
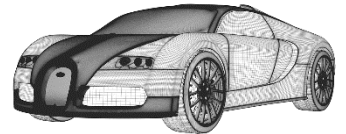
Periodo 01

Semanas 3 y 4

Estudiante: _____ **Grado:** _____

¿Qué es un prototipo?

Es una representación aparente pero concreta de parte o la totalidad de una idea de negocio o sobre un producto o servicio. Es una “fachada”, un servicio de cartón/piedra, una simulación. Incorpora elementos básicos para ser funcional, que se pueda probar, y que responda a necesidades. Se puede prototipar todo, desde un objeto, un servicio, un trozo de código, de hardware o lo que sea. Hay muchas formas de hacer prototipos, depende del tipo de idea que tengas; no es lo mismo la construcción de un prototipo de un producto o de servicio.



El prototipado te ayudará a:

- Testear, validar nuevas ideas rápidamente.
- Entender las claves de la interacción del usuario.
- Mejorar la experiencia de uso e iterar sobre ello.
- Demostrar la capacidad de un producto (demoing).
- Definir la apariencia: los tamaños, colores, sombras, etc.
- No es lo mismo el prototipo de un producto o de servicio.

Productos que necesitaron prototipos

A full-page sheet of white graph paper featuring a uniform grid of thin black lines. The grid consists of small squares covering the entire area, with no margins or additional markings.

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.
- 11.
- 12.
- 13.
- 14.
- 15.



Producto:

Servicio:

Producto:

