



TEMA 01: Diseño de prototipos tecnológicos e informáticos actuales y futuros

Periodo 01
Semanas 3 y 4

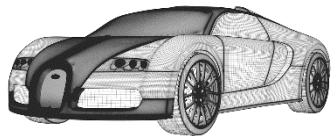
Estudiante: _____ Grado: _____

Grado: _____

a *¿Qué es un prototipo?*

Es una representación aparente pero concreta de parte o la totalidad de una idea de

P negocio o sobre un producto o servicio. Es una “fachada”, un servicio de cartón/piedra, una simulación. Incorpora elementos básicos para ser funcional, que se pueda probar, y que responda a necesidades. Se puede prototipar todo, desde un objeto, un servicio, un trozo de código, de hardware o lo que sea. Hay muchas formas de hacer prototipos, depende del tipo de idea que tengas; no es lo mismo la construcción de un prototipo de un producto o de servicio.



El prototipado te ayudará a:

- Testear, validar nuevas ideas rápidamente.
 - Entender las claves de la interacción del usuario.
 - Mejorar la experiencia de uso e iterar sobre ello.
 - Demostrar la capacidad de un producto (demoing).
 - Definir la apariencia: los tamaños, colores, sombras, etc.
 - No es lo mismo el prototipo de un producto o de servicio.

Productos que necesitaron prototipos

- 1.
 - 2.
 - 3.
 - 4.
 - 5.
 - 6.
 - 7.
 - 8.
 - 9.
 - 10.
 - 11.
 - 12.
 - 13.
 - 14.
 - 15.

**Producto:****Servicio:****Producto:**